

TUND 16

Tunni teemad

- Värvuste lisamine
- Sule-, täite- ja ekraanivärvi lisamine

Tegevused

1. Ava programm LOGO.

Arvutiekraanil segatakse kõik värvused kokku punasest, rohelisest ja sinisest.

Värvuseid antakse edasi numbritega.

punane = [255 0 0] (255 punane, 0 roheline, 0 sinine)

roheline = [0 255 0] (0 punane, 255 roheline, 0 sinine)

sinine = [0 0 255] (0 punane, 0 roheline, 255 sinine)

kollane = [255 255 0] (255 punane, 255 roheline, 0 sinine)

valge = [255 255 255]

must = [0 0 0]

Lihtsam on värvuseid määrata **Set** menüü abil.

PenColor – sulevärv

FloodColor – täitevärv

ScreenColor – ekraanivärv

käsk	lühend	tähendus
setpencolor	setpc	sulevärvuse määramine
setfloodcolor	setfc	täitevärvuse määramine
setscreencolor	setsc	ekraanivärvuse määramine
fill		täidab piiratud kujundi valitud värvusega

2. Joonista kollase piirjoonega sinise kolmnurga punasele ekraanile.

- Värvu ekraan punaseks (**Set – ScreenColor – valin punase – OK**)
- Vali sule värvuseks kollane ja joonesta kolmnurk. (**Set – PenColor – valin kollase – OK**)
- Värvu kolmnurk seest siniseks (**Set – FloodColor – valin sinise – OK ... liigun kilpkonnaga ruudu sisse kasutades pu rt ja fd käske... kirjutatan sisestusaknasse fill**)

3. Kirjuta järgnev protseduur.

```
to v_kujund
```

```
cs
```

```
setsc [255 0 0]
```

```
setpc [0 0 255]
```

```
setfc [0 0 200]
```

```
repeat 9 [fd 100 rt 40]
```

```
pu
```

```
rt 10 fd 10
```

```
fill
```

```
pd
```

```
end
```

Mis kujund tekkis? See on

4. Mõtle ise välja üks protseduur, kus kasutad värve.