

TUND 15

Tunni teemad

- Protseduuride loomine ja kasutamine
- PROJEKT 2

Tegevused

1. Ava programm LOGO.
2. Mõtle ise välja pilt kasutades geomeetrilisi kujundeid ja kirjuta protseduur.
3. Salvesta oma töö. Esitle seda kaaslastele.

| KÄSK | LÜHEND | TÄHENDUS |
|-------------|--------|-------------------------------------|
| forward | fd | edasi |
| back | bk | tagasi |
| clearscreen | cs | puhasta kilpkonnaväli |
| right | rt | paremale |
| left | lt | vasakule |
| repeat [] | | korda |
| penup | pu | sulg üles |
| pendown | pd | sulg alla |
| penreverse | px | kui tee peal on joon, siis kustutab |